Sport

Jahrgangsstufe 5	Jahrgangsstufe 5
<u>Unterrichtsvorhaben I:</u>	<u>Unterrichtsvorhaben II:</u>
Thema: Thema des UV: "Das macht Spaß-Spiele unserer Klasse" – Verschiedene Spiele und Spielideen kennenlernen und kriterienorientiert variieren.	Thema: "Bloß keinen Kaltstart" - Erarbeitung und Durchführung eines allgemeinen Aufwärmprogrammes.
Kompetenzen: Die Schülerinnen und Schüler können □ Kleine Spiele und Pausenspiele eigenverantwortlich (nach-)spielen und situations- und kriterienorientiert gestalten □ Fair, kooperativ und sicherheitsbewusst spielen und dies auch so benennen können Inhaltsfelder: e – Kooperation und Konkurrenz Inhaltliche Schwerpunkte: Gestaltung von Spiel- und Sportgelegenheiten	Kompetenzen: Die Schülerinnen und Schüler können □ Allgemeines Aufwärmprogramm durchführen und an ausgewählten eignen Körperreaktionen wahrnehmen □ ggf. grundlegende Entspannungstechniken (z.B. Phantasiereise/Entspannungsmassagen/ Dehnübungen) angeleitet ausführen und die Wirkungen beschreiben Inhaltsfelder: f – Unfall- und Verletzungsprophylaxe Inhaltliche Schwerpunkte: • Allgemeine vs. spezielle Aufwärmung (Durchführung) • Erarbeitung verschiedener Dehnübungen
Jahrgangsstufe 5	Jahrgangsstufe 5
<u>Unterrichtsvorhaben III:</u>	<u>Unterrichtsvorhaben IV:</u>
Thema: "Wir spielen gemeinsam und gegeneinander Fußball" - Variationsreiche Erarbeitung des Spielgedankens Fußball unter besonderer Berücksichtigung des Spielgedankens und dessen grundlegenden motorischen Fähigkeiten. Kompetenzen: Die Schülerinnen und Schüler können grundlegende technische, koordinative Fertigkeiten in Grobform anwenden und benennen sich in Spielsituationen gegenüber Mitschüler/innen und Gegner/innen fair verhalten und mannschaftsdienlich spielen	Thema: "Unsere erste Bodenkür" - Erarbeitung und Gestaltung einer eigenen Bodenkür. Kompetenzen: Die Schülerinnen und Schüler können eine für das Turnen grundlegende Körperspannung aufbauen und aufrechterhalten technisch-koordinative und ästhetisch-gestalterische Grundanforderungen (z.B. Rollen, Stützen, Springen) bewältigen und ihre zentralen Merkmale beschreiben Bewegungsfertigkeiten fließend verbinden und turnen
 ein großes Mannschaftspiel fair miteinander und gegeneinander spielen 	Inhaltsfelder: a - Bewegungsstruktur und Bewegungsgerfahrung c - Wagnis und Verantwortung
Inhaltsfelder: e – Kooperation und Konkurrenz	Inhaltliche Schwerpunkte:
Inhaltliche Schwerpunkte: Mit- und gegeneinander spielen soziale und organisatorische Aspekte von Gruppen- und Mannschaftsbildungsprozessen (Spiel-) Regeln und deren Veränderungen Organisation von Spiel- und Sportgelegenheiten (Mannschaftswettbewerb -> Weihnachtsfußballturnier)	 Wahrnehmung und Körpererfahrung Spannung und Risiko Emotionen (Freude vs. Angst)

Sport

Jahrgangsstufe 5 Jahrgangsstufe 5 Unterrichtsvorhaben V: Unterrichtsvorhaben VI: Thema: Ringen und Kämpfen-Zweikampfsport (Kleine Spiele Thema: "Seilspringen - Basic Tricks mit einem oder mit und ohne Körperkontakt) mehreren Partnern" - Eine Minichoreo mit dem Seil zum Rhythmus der Musik gestalten und dabei mindestens 3 Kompetenzen: Tricks kombinieren und demonstrieren. • normungebunden mit- und gegeneinander kämpfen und sich auf die individuellen Voraussetzungen von Kompetenzen: Partner*in einstellen technisch-koordinative Grundformen ästhetischgestalterischen Bewegens mit Seil ausführen und sich regelgerecht und fair in Kampfsituationen verhalten und Verantwortung für sich und die Partnerin/ den grundlegend beschreiben Partner übernehmen grundlegende Merkmale von Bewegungsqualität (Bewegungsrhythmus, Raumorientierung sowie Inhaltsfelder: Synchronität von Körper/Musik und Partner) a - Bewegungsstruktur und Bewegungswahrnehmung wahrnehmen.. d - Leistung Inhaltsfelder: Inhaltliche Schwerpunkte: b - Bewegungsgestaltung Normungebundene Kampfformen Inhaltliche Schwerpunkte: Gymnastische Bewegungsgestaltung mit dem Seil Jahrgangsstufe 5 Jahrgangsstufe 5 Unterrichtsvorhaben VII: Unterrichtsvorhaben VIII: **Thema:** "Wer bremsen kann, gewinnt" – Einen selbst Thema: "Schneller, höher, stärker" - Erarbeitung von erstellten niveaudifferenzierten Waveboard-Parcours verschiedenen Disziplinen (Laufen, Weitsprung, Sprinten, sicherheitsbewusst bewältigen Werfen) zur Verbesserung der konditionellen Fähigkeit. Kompetenzen: Kompetenzen: • sich mit dem Rollgerät sicher fortbewegen, sowie die grundlegende technisch-koordinative Fertigkeiten Fahrtrichtung ändern, ausweichen und bremsen. (Lauf, Sprung und Wurf) ausführen und in Variationen, Hindernisse geschickt umfahren sowie situations- und in Spielformen anwenden sicherheitsbewusst beschleunigen und bremsen leitathletische Disziplinen (Sprint, Weitsprung, Bewegungsabläufe beim Rollen unter ökonomischen Ballwurf) auf grundlegendem Fertigkeitsniveau oder gestalterischen Aspekten ausführen sowie dabei individuell ausführen eigene Fähigkeiten und Grenzen berücksichtigen beim Laufen eine Ausdauerleistung (ca. 12 Minuten) gesundheitsorientiert-ohne Unterbrechung, in gleichförmigem Tempo- erbringen sowie grundlegende Inhaltsfelder: körperliche Reaktionen bei ausdauerndem Laufen a - Bewegungsstruktur- und Bewegungslernen benennen f - Gesundheit c - Wagnis und Verantwortung Inhaltsfelder: d - Leistung

Wahrnehmung und Körpererfahrung (a) Unfall- und Verletzungsprophylaxe (f) Inhaltliche Schwerpunkte:

f - Gesundheit

Inhaltliche Schwerpunkte:

Handlungssteuerung (c)

- Faktoren sportlicher Leistungsfähigkeit (Schnelligkeit, Ausdauer, Koordination)
- grundlegende Aspekte der Gesundheitsförderung